

حل مكعب روبيك في وقت قصير يجعل اللاعبين يرغبون في تحسين أنفسهم ويصبحوا أسرع في حل مكعب روبيك.

الميزات التي يجب أن يتضمنها التطبيق:

1- القدرة على قراءة جميع وجوه المكعب الستة.

2- توفير مؤقت مدمج.

3- علامة تبين أن المكعب قد حل.

المنهجية:

الفكرة الرئيسية هي بناء أذرع آلية تحمل المكعب وتدور الوجوه لحلها.

من أجل تحقيق ذلك ، نقوم بدراسة كيفية حل البشر للمكعب وكيفية تحقيق نفس التأثير مع الروبوت ، ثم نقوم بتحسين الطريقة التي يحلها البشر ، ثم نبني ذراعًا واحدًا لنرى كيف يمكنها تحريك المكعب ، ثم نبني بقية الأذرع ونجمعها ، ونبني الخوارزمية التي تحل مكعب روبيك من خلال قراءة الكثير من الأبحاث حول مكعبات روبيك. المرحلة الأخيرة هي ترجمة الخوارزمية إلى حركات الأجهزة.

بعد الانتهاء من جميع المراحل ، سيكون الإخراج روبوتًا يحل مكعب روبيك.

تم تنفيذ المشروع بشكل احترافي من قبل ولكن الهدف الفعلي هو جعل مشروعنا حجر الأساس لمشاريع وألعاب أخرى.